

OBSAH

Tichá síla ve 3D

Srovnávací test
bezhluchých grafických karet

Vlajkové lodě na obzoru

Test nejvýkonnějších grafických karet

Grafika na maximum

Jak zjistit výkon a jak ho zvýšit

Grafické karty a jejich výkon

Grafika pro profíka

Rubriku Téma jsme tentokrát věnovali grafickým kartám, a to jak těm nejnovějším, tak těm tichým, a dále užitečným softwarovým nástrojům a testovacím programům.

Text: Pavel Trousil

Počítače celkově stárnou velmi rychle, avšak jedné jejich komponenty se proces zastarávání týká zvláště silně – grafické karty. Dva hlavní lídři na trhu – ATI (AMD) a nVidia – uvádějí každý rok na trh novou generaci čipů, nebo alespoň nějakou jejich modifikaci, a starší karty tak velmi rychle odsouvají do počítačového důchodu.

Nové hry jsou pak většinou vyvíjeny pro ty nejnovější karty, někdy dokonce i pro ty, které se teprve připravují, a kdo chce hrát „in“ hru, musí mít i „in grafárnu“. To však samozřejmě neplatí jen pro hry. Ani v případě nové verze systému Microsoftu Windows Vista nevystačíte s nějakým grafickým oře-

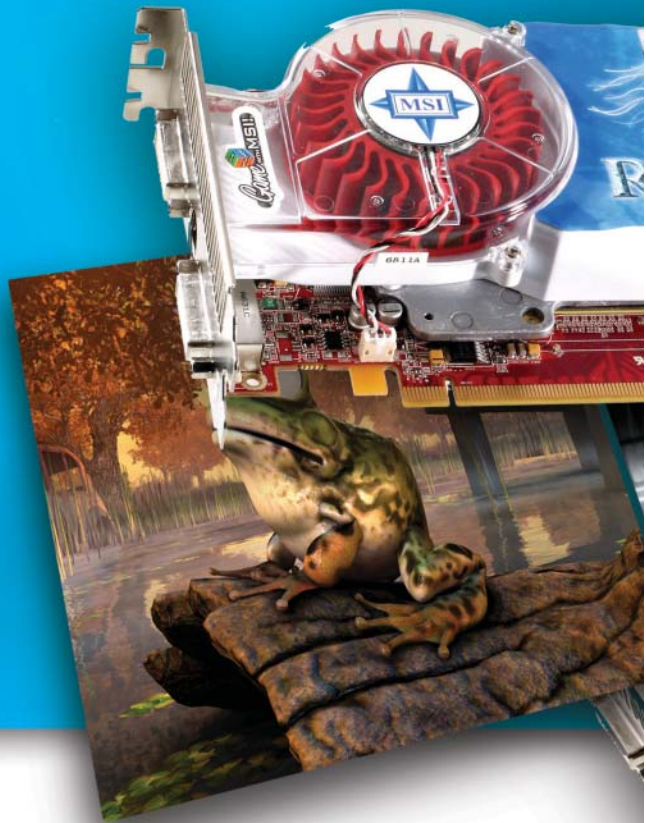
závkem, alespoň tehdy, pokud si chcete dopřát nové grafické rozhraní. Naši rubriku Téma jsme proto věnovali právě grafickým kartám, a to nejen těm nejnovějším a nejrychlejším, ale mysleli jsme i na uživatele, kterým jde o jiné funkce.

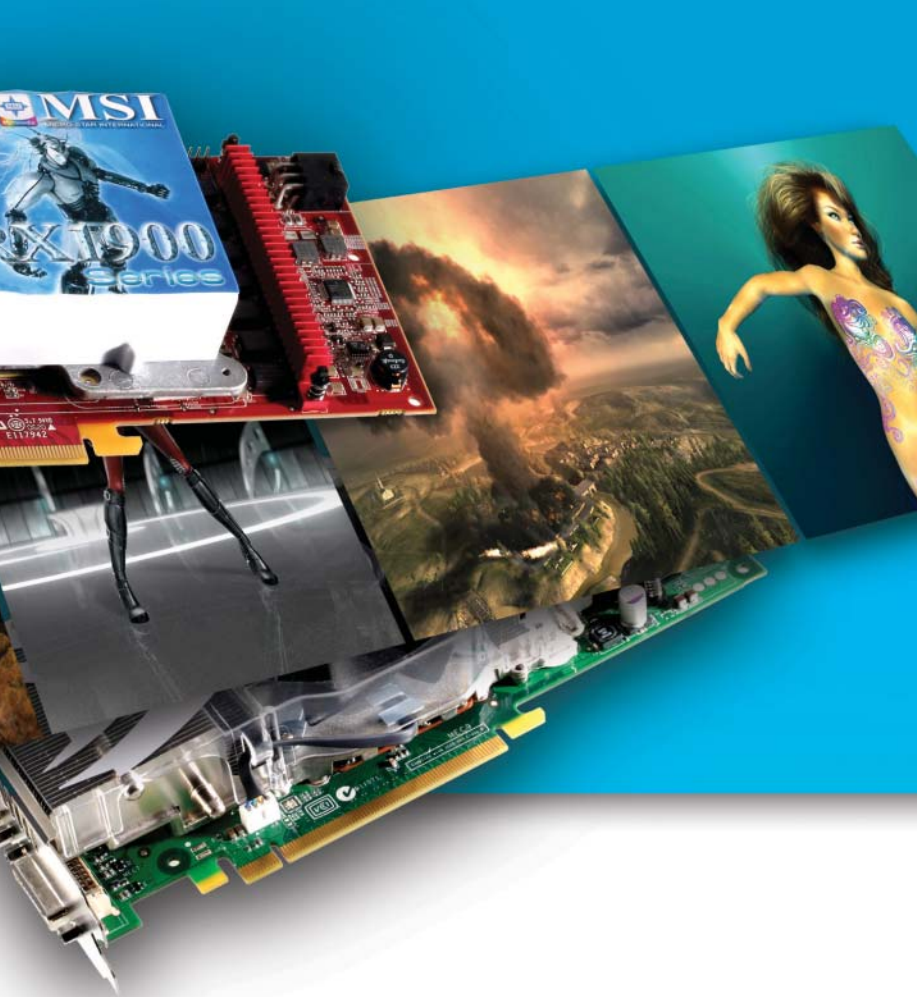
Ticho léčí

Nejvýkonnější grafické karty s nejnovějšími čipy a paměťmi, kromě toho, že jsou extrémně drahé a zaplatíte za ně jako za slušný počítač, mají také velkou spotřebu (musíte si pořídit 600- a vícewattový zdroj) a pořádné chlazení. To se bohužel neobejde bez hluku, tedy pokud nevolíte třeba vodní chlazení.

Výkon je samozřejmě důležitý, ale ne každý mu dá přednost před tichem, zvláště když se do 3D prostředí ponoří jen občas a většinu času používá Office, poštu, internetový prohlížeč a další programy, které se bez nejnovější grafické karty obejdou.

První část našeho tématu jsme proto věnovali tichým grafickým kartám, tedy kartám, které jsou chlazeny pouze pasivně a nemají hlučné aktivní větráky. Aktivní chlazení větrákem je totiž nejen hlučné, ale hluk se často postupem času a opotřebením ještě zvyšuje. V našem srovnávacím testu najdete hned dvanáct grafických karet s pasivním chlazením, a často se vůbec nejedná o modely, které by byly pomalé. Jen mají prostě chlazení →





i laika

→ šikovně udělané. Cenové rozdíly jsou však poměrně velké. Test najdete na straně 38.

Pro hráče

Další část jsme věnovali nejnovějším grafickým kartám, které potěší především hráče – mohou si s nimi dovolit vysoké rozlišení, mohou zapnout všechny efekty a vyhlazování, a to vše plynule. Samozřejmě to ale něco stojí a s tím v tomto případě také nepočítejte.

Lačku opět posunula firma nVidia, která pro hráče přichystala grafický čip nVidia GeForce 8800GTX a GeForce 8800GTS. Otestovali jsme kartu, která má dokonce 768 MB grafické paměti! Sice o něco starší, ale stále hodně výkonné jsou i GPU 7900GTS a 7950GT, takže jsme provedli srovnání i s nimi a samozřejmě i s konkurencí – ATI nabízí nové GPU Radeon řady X1950.

Software pro hardware

Grafické téma uzavírá část věnovaná programům, a to užitečným nástrojům a testovacím

aplikacím. Díky některým nástrojům se můžete o své grafické kartě dozvědět mnohem více informací, než kolik vám jich poskytne operační systém a ovladače. Některé parametry také můžete měnit a můžete si nastavit různé prostředí pro různé programy – můžete tedy například změnit rozlišení, barevnou hloubku nebo barvy podle toho, s jakou aplikací pracujete.

Popisované nástroje najdete na našem Chip DVD, kde jsou i testovací programy. Ty vám umožní zjistit, co ve vaší kartě skutečně je. Zvolili jsme několik testovacích programů, které sami pro testy používáme nebo které jsme používali. Můžete tedy například zjistit, jak si vaše karta povede, když ji pomocí nástrojů přetaktujete, a zda se to skutečně vyplatí.

Ovladače pro grafické karty jsou pravidelnou součástí našeho Chip DVD, takže pokud máte ovladače staršího data, doporučujeme novější verzi. I když je internet čím dál tím rychlejší, pohodlnější je využít náš DVD. ■ ■ ■