

jsTrace

Snadnější ladění skriptů



Každý, kdo už někdy psal program v jazyce JavaScript, se určitě setkal s funkcí `alert()`, která standardně otevře dialogové okno a v něm zobrazí text nebo hodnotu proměnné.

Text: Peter Gašparovič

Funkce `alert()` se obvykle používá při ladění programů. Pokud však ladíte kód v cyklu, užijete si své – laděný program se po každém vyvolání funkce `alert()` zastaví a zobrazí se dialogové okno, které musíte potvrdit tlačítkem OK nebo klávesou Enter – viz následující příklad.

```
<html>
<head>
  <title>Example</title>
</head>
<script>
function test() {
  alert('begin function');
  var i = 0;
  for(i;i<100;i++) {
    alert('Value variable i='
+ i);
    i+=9;
  }
  alert('end function');
}
</script>

<body>
<input id="start" type="button"
onclick="this.disabled =
true;test();" value="Start">
</body>
</html>
```

Pokud se chcete popsaným nepříjemnostem vyhnout, stačí použít knihovnu `jsTrace`, což je skript, který vám umožní posílat všechny zprávy do ladicího okna. Použití knihovny je jednoduché – stačí do hlavič-

ky souboru, v němž máte JavaScript, přidat řádky

```
<script type="text/javascript"
src="./script/jsTrace.js">
</script>
<script type="text/javascript"
</script>
```

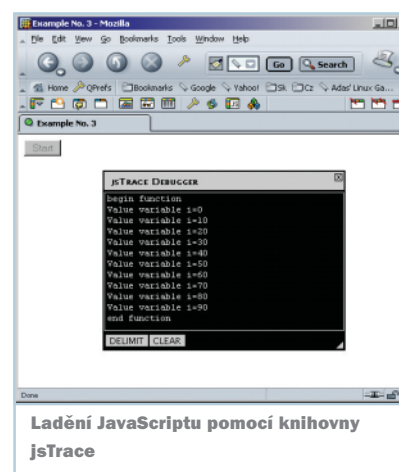
a vložit funkci

```
function trace( msg ){
  if( typeof( jsTrace ) !=
'undefined' ){
    jsTrace.send( msg );
  }
}
```

Potom už jen všude v kódu skriptu nahradíte volání funkce `alert()` voláním funkce `trace()`, která se postará o zaslání zpráv do ladicího okna. Po spuštění takto upraveného skriptu získáte přehled o tom, co se ve skriptu děje, který je potřebný k jeho ladění, a zbavíte se nepříjemného přerušování běhu skriptu, které předtím způsobovalo použití funkce `alert()`. Jak je zřejmé z obrázku, v ladicím okně se také objeví dvě tlačítka: `DELIMIT`, jehož aktivací se vloží mezi výpisy oddělovač, a tlačítko `CLEAR`, kterým se vymaže obsah okna.

Výhodou tohoto řešení je také skutečnost, že po vyladění skriptu nemusíte funkci `trace()` z kódu vůbec odstraňovat. Stačí, když následujícím způsobem zakomentujete řádky, které jste před laděním přidali do hlavičky souboru:

```
<!--script type="text/java-
script"
src="./script/jsTrace.js">
</script>
<script type="text/javascript"
src="./script/dom-drag.js">
</script-->
```



Pozorní čtenáři si ve druhém řádku jistě všimli volání další knihovny, nazvané `DOM-drag`. Autor totiž při tvorbě knihovny `jsTrace` použil knihovnu `DOM-drag`, což je jednoduché a snadno použitelné drag & drop API určené pro moderní prohlížeče DHTML (Mozilla, Internet Explorer a další).

Knihovna `jsTrace` je nepochybně velmi užitečná, i když ji zřejmě využijete především při ladění rozsáhlejších a složitějších skriptů. Aktuální verze obou zmínovaných knihoven najdete i s příklady jejich použití na Chip DVD. ■ ■ ■

JSTRACE

Knihovna usnadňující ladění skriptů v jazyce JavaScript

Autor – Aaron Gustafson,
www.easy-designs.net/code/jsTrace/

DOM-DRAG

Drag & drop API pro moderní prohlížeče DHTML

Autor – Aaron Boodman,
www.youngpup.net/2001/domdrag